

# **KLEEDPOP**

In deze handleiding lees je hoe je in scratch een kleedpop maakt.

- Je kunt de kleding van het meisje veranderen door er op te klikken
- Je kunt haar opmaken door links op haarkleur of oogschaduw te klikken
- En rechts staan de dingen die je aan het meisje toe kunt voegen. Als je er op klikt kun je dat naar de plek slepen war je het wilt hebben.

### Start met Kleedpop

Ga naar ontdek en type in atelierboukje en open daar KLEEDPOP START

Scratch - Zoeken ×					Atelier _ 🗇 🗙
← → C  Beveiligd   https://scrato	h.mit.edu/search/studios?q=atelier	boukje/			@☆ 23 :
🛄 Apps 🦲 Apps 🛄 Moimasn - goodgo	Auvergne	k.			Andere bladwijze
	SHIELIGI Maak Onto	en inps over Q allements	ukje	AtelierBoukje V	
		Zoe	eken		
		Projecten	Studio's		
	Popular	,			
	AtelierBoukje	Vaak voorkomende Act	PokemonGo	Complexere spelen	
na (Jaanada mi) ada Jaka ila (17661 (b))	GoudenEeuw	Kleine spelen		<u> </u>	∫
	0 🔯 🕅	A STATE			
Daarna klik je op e kopieert t spel project waar je ze	het spel en kie door op REMI If aan de slag	st <bekijk bin<br="" van="">X te klikken. Nu is kunt.</bekijk>	nen> het een	KleedPop Start	
+					
du/projects/246729809/					
go 📙 Auvergne					
SCRATCH Maak	Ontdek Tips	Over 🔎 Zoeken		💀 💿	Atenc, Roukje -
KleedPop Sta door AtelierBoukje	ırt			scripts sprites	Bekijk van binnen
			Instructies	a uit hoe ie project gebruikt me	net worden



#### **Kleding aanpassen**

Door op de kleding te klikken verandert de kleur. In dit spel is elk kledingstuk een aparte sprite. Kijk bij tabblad <Uiterlijken> hoeveel kleur jurken je hebt.



## **Opmaken**

Je kunt het haar verven of de ogen opmaken door op de knopjes links te klikken



hoe het moet met de haren

Dit script maak je voor het knopje

Voor de ogen maak je volgend script

Nu weet je ook

wanneer 🍋 wordt aangeklikt
ga naar x: 0 y: 10
ga naar voorgrond
verdwijn
wanneer ik signaal oogschaduw 💌 ontvang
ga naar voorgrond
volgend uiterlijk

#### Strikjes toevoegen

Dit is ingewikkelder. Door op de strik te klikken komt er een kopie (KLOON). Deze kun je naar de plek slepen waar ej hem wilt hebben.

Vind je het niet mooi dan klik je er op. En de KLOON verdwijnt.

Wil je weten hoe het werkt, dan helpt t het script goed te lezen. Als je het niet begrijpt, vraag dan om uitleg

